



MetAmazonia
Academy

**REVOLUCIONANDO A
EDUCAÇÃO
SOCIOAMBIENTAL E
CLIMÁTICA**



NASCEMOS PARA RESOLVER UMA GRANDE DOR

Ao contrário dos métodos tradicionais que frequentemente resultam em alunos desinteressados, nossa plataforma nasce para trazer engajamento através da gamificação do ensino.

A MetAmazonia revolucionará a educação socioambiental e climática ao combinar o engajamento do vídeo game com a importância de aprender sobre esses temas.

Ao tornar o aprendizado divertido e interativo, oferecemos uma ferramenta para professores cativarem seus alunos e tornar o ensino mais fácil e atrativo.

Com nossa mistura única de educação e entretenimento, não apenas estamos transformando as salas de aula... estamos moldando o futuro do ensino e da conscientização climática.

O mercado educacional tem um conjunto de problemas e tendências que precisam ser endereçados:



Falta de engajamento dos alunos nos métodos de ensino tradicionais



Professores buscam novas ferramentas para engajar a sala de aula



Pouca utilização da gamificação nas escolas e alta procura por métodos de ensino inovadores, ainda em falta



Ênfase crescente na conexão do aprendizado em sala de aula com o mundo real



Disparo na demanda por educação socioambiental e conscientização climática para as gerações atuais e futuras



Nascemos para abordar todos esses desafios



Overview

MetAmazoniaAcademy é uma plataforma educacional online imersiva que utilizará técnicas de jogos e mídias sociais para oferecer um aprendizado envolvente.

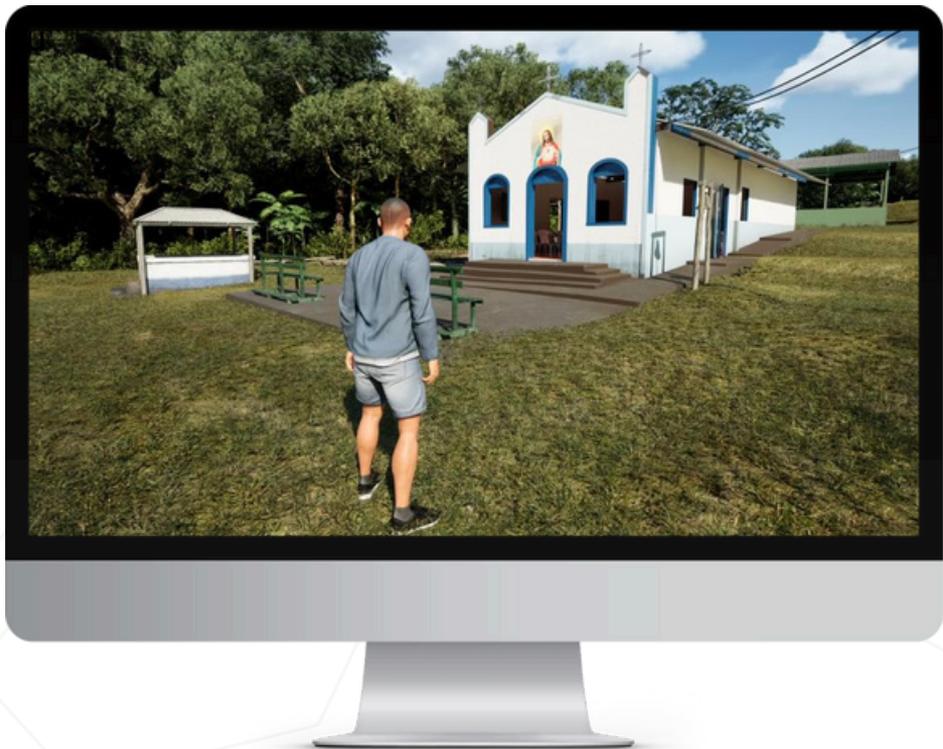
Nosso objetivo é envolver diversos grupos etários no aprendizado sobre matérias socioambientais e promover a conscientização climática.

Usando ambientes 3D que replicam o mundo real, nossa plataforma oferecerá sessões de aulas gamificadas e interativas que oferecem uma experiência educacional envolvente.

Os conteúdos no formato de *microlearning* serão gerados por IA que irá espelhar os fluxos de mídias sociais aos quais os alunos já estão familiarizados em redes como Tiktok e

Instagram.

Como vamos mudar a forma como os assuntos socioambientais e climáticos são ensinados?



Aprendizagem Interativa e Experiencial

- ❑ As gerações atuais e futuras preferem a aprendizagem prática e experiencial em vez de instruções passivas.
- ❑ Nossa plataforma oferecerá oportunidades para os alunos se envolverem ativamente com o conteúdo, explorarem conceitos em primeira mão e aplicarem conhecimentos em ambientes simulados.

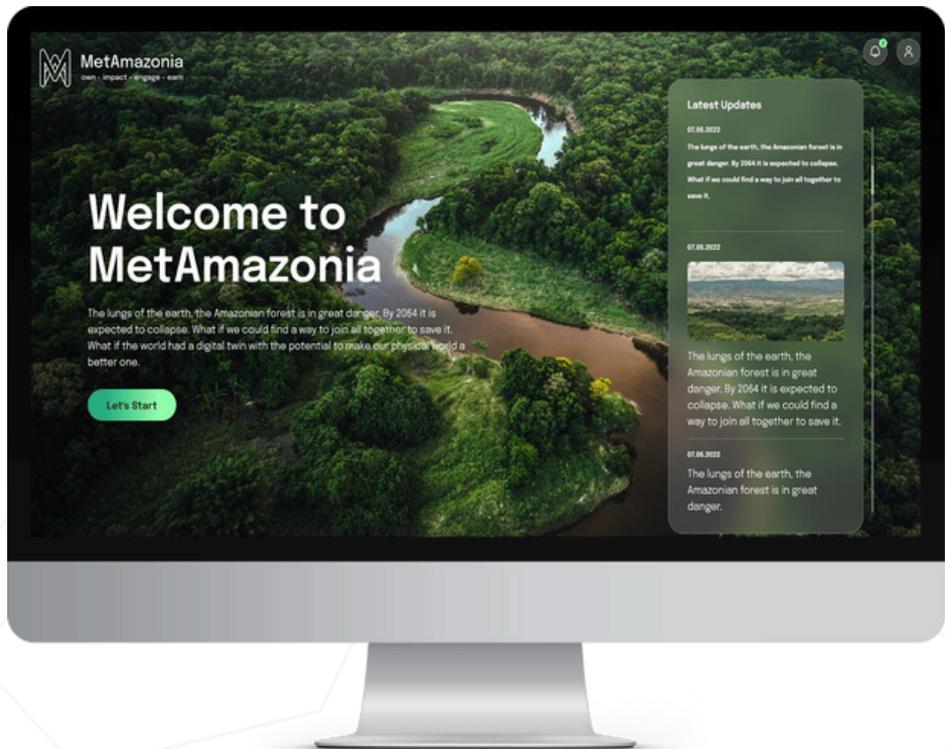
Experiências de Aprendizagem Personalizadas

- ❑ Os professores poderão criar atividades personalizadas, quizzes e competições adaptadas aos interesses específicos de seus alunos
- ❑ Nossa tecnologia poderá se adaptar ao progresso dos alunos, oferecendo desafios personalizados, feedback e trajetórias de aprendizagem, melhorando a compreensão e o engajamento.

Aprendizagem Colaborativa e Social

- ❑ A colaboração e a interação social desempenham papéis cruciais nos ambientes de aprendizado modernos. Nossa plataforma irá
- ❑ incentivar a colaboração por meio de recursos multiplayer, desafios em grupo e compartilhamento social, promovendo o trabalho em equipe, habilidades de comunicação e aprendizado entre os colegas.

Como vamos mudar a forma como os assuntos socioambientais e climáticos são ensinados?



Feedback e Acompanhamento Instantâneo

- ❑ O feedback instantâneo e o acompanhamento do progresso são essenciais para motivar os alunos e orientar suas jornadas de aprendizado
- ❑ Elementos de jogos, como pontuação e distintivos, oferecem feedback imediato, incentivando melhorias contínuas.

Integração de Tecnologia na Educação

- ❑ A tecnologia está cada vez mais integrada à educação, com alunos acostumados a ferramentas e plataformas digitais.
- ❑ MetAmazônia aproveita a tecnologia para poder criar experiências de aprendizado imersivas e interativas que exploram o poder de multimídia, simulações e realidade virtual.

Foco em Aplicações do Mundo Real

- ❑ Há uma ênfase crescente em conectar o aprendizado em sala de aula a aplicações e questões do mundo real.
- ❑ MetAmazônia facilitará essa conexão ao imergir os alunos em ambientes virtuais que simulam cenários do mundo real, permitindo que eles explorem conceitos complexos, tomem decisões e testem as consequências de suas ações em um ambiente seguro e controlado.

Iremos revolucionar a educação socioambiental e climática através de uma abordagem inovadora e gamificada...

A plataforma oferece uma alternativa dinâmica e interativa que **desperta a curiosidade e o interesse dos alunos, em vez de depender de métodos tradicionais intenciantes.**



... potencializada pela Inteligência Artificial de aprendizado e um extenso banco de dados sobre a floresta amazônica



Nosso aprendizado impulsionado por IA

- ❑ A IA irá oferecer conteúdo educacional exclusivo para cada aluno com base em suas necessidades e preferências de aprendizagem.
- ❑ O principal objetivo da plataforma será aumentar o engajamento, a motivação e melhorar os resultados de aprendizagem dos alunos.
- ❑ Os fluxos de conteúdo educacional alimentados por IA poderão se integrar perfeitamente aos Sistemas de Gerenciamento de Aprendizagem comuns.
- ❑ As instituições de ensino poderão aprimorar as plataformas de aprendizagem existentes com módulos de conteúdo dinâmicos e personalizados focados na selva amazônica.

Banco de Dados da Amazônia

1. Fundação

Extenso banco de dados com conteúdo factual, imagens de fauna e flora, e acesso ao conhecimento local sobre a selva amazônica.

2. Utilização

Os algoritmos de IA analisam o banco de dados para gerar conteúdo educacional dinâmico e relevante que engaja e cativa os alunos.

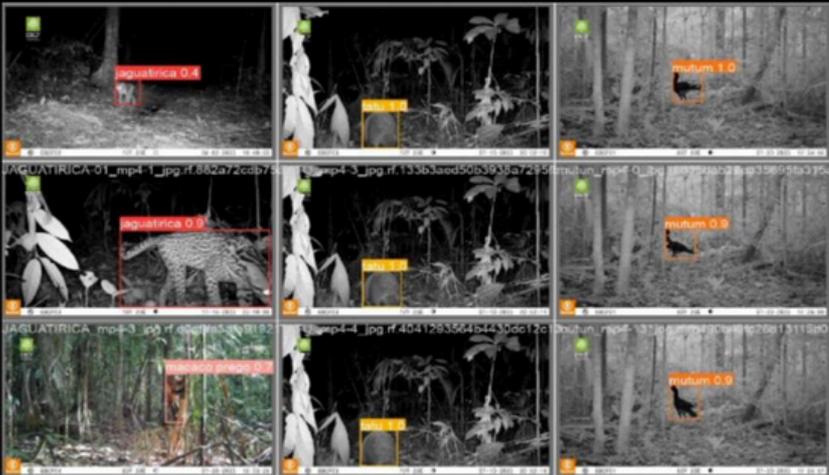
3. Impacto

Utilizando esses dados, oferecemos experiências de aprendizagem imersivas. Nossa extenso conteúdo levará a ótimos resultados de aprendizagem.

Como traremos elementos da vida real para a nossa Plataforma? Através da parceria com o Amagroup



Nos últimos 15 anos, o AmaGroup tem trabalhado na Floresta Amazônica com um conglomerado global composto por um ecossistema de empresas sociais, climate techs e fintechs for good.



Floresta Real

20.000 hectares que trazem informações reais para a Plataforma



Impacto Social

Melhorar a vida de mais de 450 famílias



Redução da Pegada Ecológica

2,2 milhões de toneladas de carbono a serem mitigadas



Parcerias com Universidades



Um resumo da criação de valor da nossa plataforma:

1. Acessibilidade

Plataforma web moderna acessível em navegadores com computadores e celulares, o que não gera altas taxas de hospedagem, podendo oferecer conteúdo gratuito antes de sugerir a assinatura de currículos específicos.

2. Sala de Aula Gamificada

Utilizando um ambiente 3D que replica o mundo real, a plataforma permite que os alunos aprendam diferentes assuntos por meio de diversos roteiros gamificados de aprendizagem com cases e quizzes para revisão e reforço do conteúdo aprendido.

3. Microlearning

Plataforma utiliza um vasto banco de dados sobre tópicos ambientais, como mudanças climáticas e Amazônia, alimentado pelo Amagroupe ChatGPT. A experiência de micro aprendizagem segue a UX do TikTok e Instagram Reels.



4. Aprendizagem Colaborativa

Um ambiente 3D multiplayer imersivo simula a Amazônia com desafios em grupo que incentivam o trabalho em equipe. A plataforma também permite parcerias com patrocinadores para palestras e eventos.

5. Muito Além das Notas

A plataforma MetAmazonia acompanha a evolução do aprendizado dos alunos e ao invés de notas, entrega medalhas de conquistas e passagem de “fase”, reconhecendo os melhores desempenhos.

6. Monetização

Modelo de negócio SaaS com valor de investimento competitivo no mercado, com potencial de ações de marketing dentro da plataforma como outra forma de monetização.

Não atenderemos apenas o currículo regulamentado, nossa plataforma vai além:

Enfrentar os desafios ambientais globais

A educação ambiental fornece às pessoas o conhecimento, habilidades e conscientização necessários para compreender e abordar questões ambientais urgentes, como mudanças climáticas, desmatamento, poluição, perda de habitat e declínio da biodiversidade.

Promoção da Sustentabilidade e da Cidadania Responsável

Em um mundo com ameaças ambientais sem precedentes, promover a sustentabilidade e a cidadania responsável é crucial para garantir o bem-estar das atuais e futuras gerações, inspirando indivíduos a adotar comportamentos sustentáveis e reduzir sua pegada ecológica.

Capacitando Comunidades e Impulsionando Ações:

Ao promover a colaboração, o pensamento crítico e as habilidades de resolução de problemas, a educação ambiental capacita os indivíduos a identificar problemas ambientais, desenvolver soluções inovadoras e advogar por mudanças positivas em suas comunidades e além delas.

Protegendo a Saúde e a Biodiversidade dos Ecossistemas:

Ao aumentar a conscientização sobre o valor dos ecossistemas e os benefícios que fornecem, a educação climática incentiva os indivíduos a tomar medidas para conservar a biodiversidade e proteger os ecossistemas frágeis de uma maior degradação.

Preparando-se para um Futuro Sustentável:

Ao incentivar a compreensão das questões ambientais e o pensamento interdisciplinar, a educação ambiental capacita os indivíduos com o conhecimento necessário para abordar problemas ambientais complexos e contribuir para uma sociedade sustentável e equitativa.



Nosso propósito vai de encontro com a conscientização ambiental da população que está crescendo rapidamente

Pesquisa Internacional sobre Consciência Ambiental (2022)

75%

Uma proporção significativa afirmou que as alterações climáticas são muito importantes ou prioritárias.

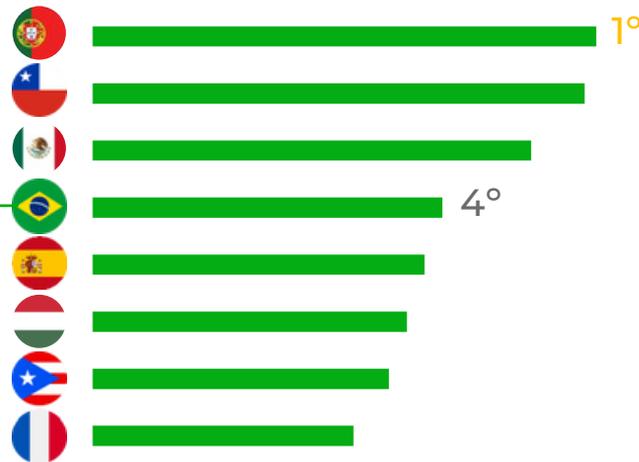
51%

Diz-se que produtos neutros em carbono ou amigáveis ao clima influenciam suas decisões de compra.

80%

Eles consideram que é muito importante ou uma prioridade para as empresas assumir a responsabilidade pela ação climática.

Pontuação do Índice de Percepção Geral do Clima Global (2022)

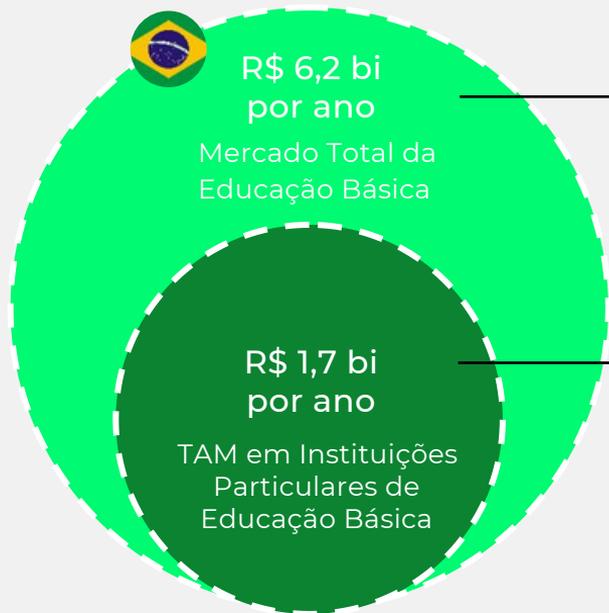


- O Brasil é o 4º país com maior percepção climática, o que enfatiza a demanda por educação climática mais avançada nas escolas e instituições.

Fonte: ClimatePartnerReport, Social ProgressImperative

Vamos atuar em um mercado grande no Brasil...

de Estudantes na Educação Básica –2022



Considerando o mercado endereçável, cobrando R\$ 10,00/mês para instituições públicas e R\$ 15,00/mês para instituições privadas por aluno matriculado:

- 47,3 milhões de alunos na educação básica
- 9,4 milhões de alunos da educação básica matriculados em instituições privadas.

Evolução do Total de Matrículas na Educação Básica –2023, em milhões



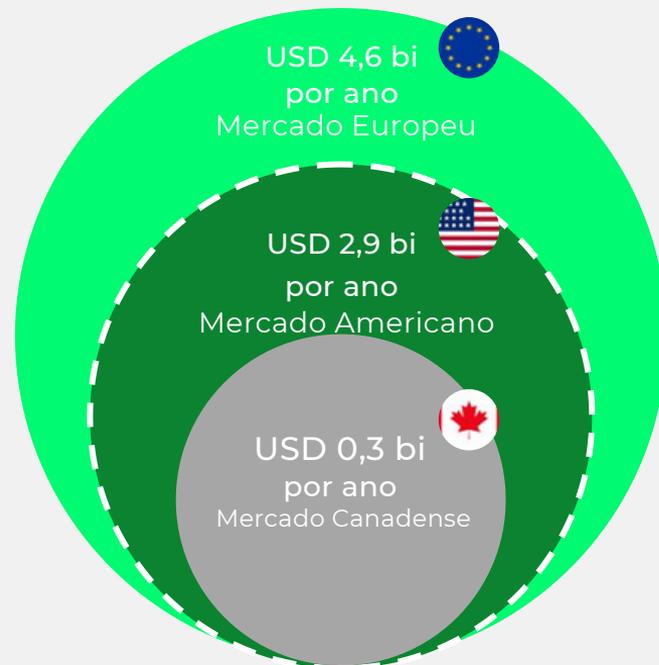
... mas também temos um produto com fitna América do Norte e Europa: um mercado gigantesco

Considerando uma mensalidade de 5 dólares por mês para o mercado internacional # de Alunos da Educação Básica (2019)

- 75,9 milhões de estudantes na Europa, nos quais 52,8% estavam matriculados no ensino primário e primeira infância
- 48,0 milhões de estudantes nos EUA, em um total de 128 mil escolas, nas quais 23,6% são privadas
- 5,6 milhões de estudantes no Canada, nos quais 5,1 milhões de estudantes estão em escolas públicas

Fonte: Statista, NCES, Eurostat

Mercado Endereçável Total – Educação Básica



Onde estamos e para onde vamos? Já investimos US\$ 1 mi na primeira fase da plataforma e estamos construindo o MVP



Onde
estamos

1

Investimos US\$ 1 milhão na primeira fase do Projeto

Criamos uma plataforma gamificada, no formato mundo aberto, que está pronta para receber elementos educativos

2

Estamos caminhando para a criação do MVP

Desenvolvimento do MVP e aplicação em escolas em turmas específicas

3

Validação e expansão do modelo no Brasil

Investimento para aprimorar a Plataforma e expandir para todo o Brasil

4

Expansão internacional

Desenvolvimento da Plataforma para atender as demandas da América do Norte e Europa

Temos uma equipe multidisciplinar experiente em sustentabilidade, tecnologia e educação



Leonardo Barrionuevo
CEO & Fundador

Empreendedor ESG com vasta experiência em conservação florestal, desenvolvimento social, redução de emissão de CO2, gestão de projetos de créditos de carbono (REDD+), e ampla experiência em web3 e blockchain. Leonardo também é formado em Direito e mestre em Mudanças Climáticas.

Destaques

Background

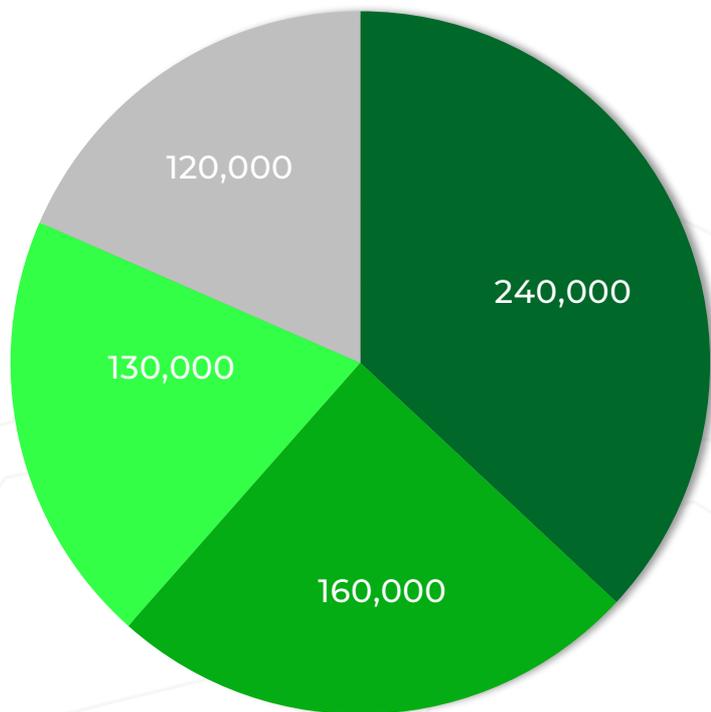


Elison Torres
COO

Com mais de 20 anos de experiência no setor educacional, Elison é atual CMO da startup Ideasense em Curitiba e Diretor de Operações da Premium Education destaca-se por sua expertise em desenvolvimento de plataforma tecnológicas empresarial, para educação e consultorias.



Para desenvolver o MVP, precisamos de uma rodada de US\$ 650 mil dólares



- Currículo Virtual - Plataforma Educacional Imersiva
- Opex para 12 meses
- Tecnologia Web - Sala de Aula Interativa
- Desenvolvimento do Conteúdo Educacional



MetAmazonia

